



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Technologia informacyjna

Przedmiot

Kierunek studiów

Rok/semestr

Konstrukcja i eksploatacja środków transportu

1/1

Studia w zakresie (specjalność)

Profil studiów

-

ogólnoakademicki

Poziom studiów

Język oferowanego przedmiotu

pierwszego stopnia

polski

Forma studiów

Wymagalność

stacjonarne

obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład

Laboratoria

Inne (np. online)

30

0

Ćwiczenia

Projekty/seminaria

0

0

Liczba punktów

2

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Jarosław Adamiec

email: jaroslaw.adamiec@put.poznan.pl

tel. 61 665 2054

Wydział Inżynierii Mechanicznej

ul. Piotrowo 3, 60-965 Poznań

Wymagania wstępne

WIEDZA: Student ma podstawową wiedzę z zakresu technologii informacyjnej przewidzianą programem nauczania szkół ponadgimnazjalnych

UMIEJĘTNOŚCI: Student potrafi efektywnie wykorzystywać podstawowe oprogramowanie biurowe i elementy współczesnych systemów komputerowych

KOMPETENCJE SPOŁECZNE: Student ma świadomość istotności i rozumie potrzebę opanowania technologii informacyjnych dla efektywnego wspierania działalności transportowej

Cel przedmiotu

Zapoznanie z istniejącymi technologiami informatycznymi w zakresie gromadzenia, przetwarzania i



prezentowania informacji we wszystkich typowych jej postaciach od informacji tekstowej aż po formaty multimedialne. Wskazanie możliwości i sposobów efektywnego wykorzystania nowoczesnych technologii przetwarzania informacji w modelowaniu i optymalizacji procesów transportowych.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

Ma rozszerzoną i pogłębioną wiedzę z matematyki przydatną do formułowania i rozwiązywania złożonych zadań technicznych dotyczących różnorodnych środków transportu

Ma wiedzę o istotnych kierunkach rozwoju i najważniejszych osiągnięciach technicznych oraz innych pokrewnych dyscyplin naukowych, w szczególności inżynierii transportu

Zna podstawowe techniki, metody oraz narzędzia wykorzystywane w procesie rozwiązywania zadań głównie o charakterze inżynierskim

Umiejętności

Potrafi odpowiednio posługiwać się technikami informacyjno-komunikacyjnymi, znajdującymi zastosowanie na różnych etapach realizacji przedsięwzięć transportowych

Potrafi ocenić złożoność obliczeniową algorytmów i problemów transportowych

Ma umiejętność formułowania zadań z dziedziny inżynierii transportu i ich implementacji z użyciem przynajmniej jednego z popularnych narzędzi

Kompetencje społeczne

Rozumie, że w technice wiedza i umiejętności bardzo szybko stają się przestarzałe

Ma świadomość znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów inżynierskich oraz zna przykłady i rozumie przyczyny wadliwie działających systemów transportu, które doprowadziły do poważnych strat finansowych, społecznych lub też do poważnej utraty zdrowia, a nawet życia

Jest świadomy społecznej roli absolwenta uczelni technicznej, w szczególności rozumie potrzebę formułowania i przekazywania społeczeństwu, w odpowiedniej formie, informacji oraz opinii dotyczących działalności inżynierskiej, osiągnięć techniki, a także dorobku i tradycji zawodu inżyniera transportu

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena uwzględniająca aktywność studentów w trakcie zajęć wykładowych oraz kolokwium z przerabianego materiału (sprawdzenie rozumienia podstawowych pojęć i znajomości problematyki objętych programem przedmiotu).

Treści programowe

1. Podstawowe pojęcia teorii informacji: Bity, bajty, kodowanie informacji, entropia, redundancja informacji, algorytmy kompresji danych



2. Rodzaje informacji: Omówienie pojęcia danych i informacji, optymalne postaci zapisu informacji, możliwości i ograniczenia wynikające z określonych typów danych. Pojęcie kompresji stratnej i bezstratnej.
3. Algorytmika: Podstawowe pojęcia, budowa i analiza algorytmów, techniki rozwiązywania problemów oraz projektowania algorytmów i struktur danych. Schematy blokowe i metajęzyki.
4. Grafika komputerowa: Omówienia zagadnień sposobu zapisu obrazu oraz zakresu stosowania określonych formatów. Omówienie grafiki rastrowej, wektorowej i 3D. Wskazanie obszarów zastosowań i metod konwersji zapisu.
5. Multimedia: zapis dźwięku: Omówienia zagadnień sposobu zapisu dźwięku oraz zakresu stosowania określonych formatów. Omówienie metod kompresji stratnej i bezstratnej. Wskazanie obszarów zastosowań i metod konwersji zapisu.
6. Multimedia: zapis wideo: Omówienia zagadnień sposobu zapisu strumieni wideo oraz zakresu stosowania określonych formatów. Omówienie metod kompresji i kompensacji. Wskazanie obszarów zastosowań i metod konwersji zapisu.

Metody dydaktyczne

Wykład z prezentacją multimedialną

Literatura

Podstawowa

1. Ewa Gurbiel i in.: Technologia informacyjna. WSIP, 2006
2. Zdzisław Nowakowski: Technologia informacyjna bez tajemnic, MIKOM, 2002

Uzupełniająca

1. Michalewicz Z. Algorytmy genetyczne + struktury danych = programy ewolucyjne, Wyd. Naukowo-Techniczne Warszawa 1999
2. James A. Senn: Information Technology: Principles, Practices, and Opportunities, Prentice Hall, 2004
3. Efraim Turban, R. Kelly Rainer, Richard E. Potter, Rex Kelly Rainer: Introduction to Information Technology, John Wiley & Sons, 2004
4. Brian K. Williams, Stacey C. Sawyer: Using Information Technology: A Practical Introduction to Computers & Communications, McGraw-Hill College, 2006
5. David Cyganski, John A. Orr, Vaz Richard F.: Information Technology: Inside and Outside, Prentice Hall, 2000



Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	60	2,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1,0
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do kolokwiiw) ¹	30	1,0

¹ niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności